

Створення, редагування та форматування електронної таблиці. Практична робота.

Автор: Gvozdeva Olena Serafymivna

Тема: Створення, редагування та форматування електронної таблиці.

Практична робота.

Мета: Навчальна

Вчити створювати електронні таблиці;

Сформувати навички їх форматування;

Формувати навички роботи з маркером автозаповнення та конструктором створення списків.

Розвивальна

сформувати вміння планувати

розвивати системність мислення

розвивати пам'ять

Виховна

виховувати увагу

повагу до однокласників

вміння працювати в групі

Хід роботи.

I. Організація класу.

II. Основна частина.

Повідомлення теми та мети уроку.

Актуалізація опорних знань.

Навести приклади використання інформації, оформленої у таблиці, у різних сферах життя .

Для обробки такої інформації використовують спеціальні програми: табличні процесори.

Назвати основні елементи вікна табличного процесора. Звернути увагу на специфічні, які належать тільки текстовому процесору та вказати їх призначення

Інструктаж з техніки безпеки.

Інструктаж з виконання роботи.

Доцільно підготувати картки з теоретичними відомостями для самостійного опрацювання учнями та картки - завдання.

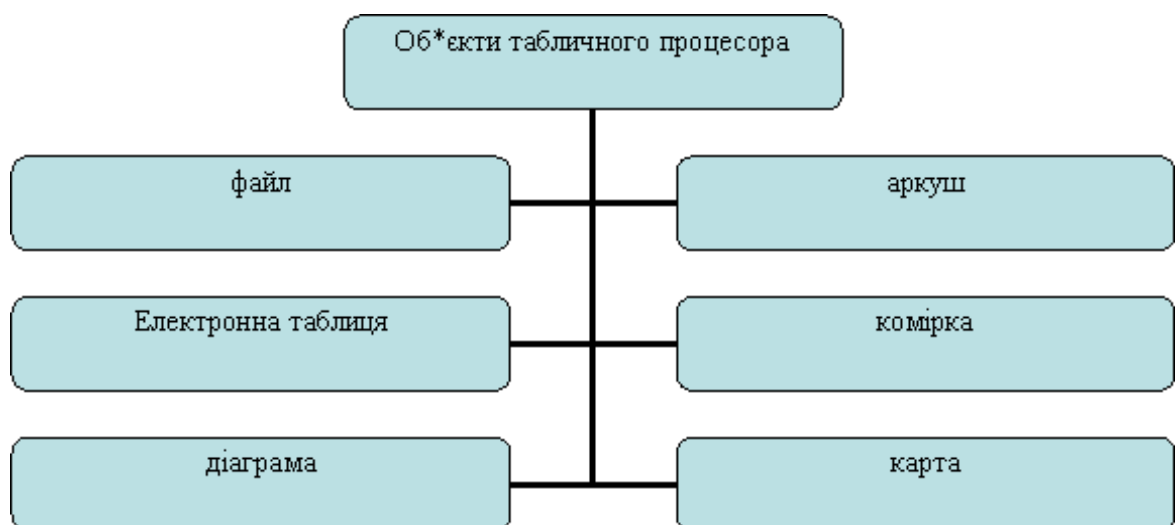
Виконання учнями практичного завдання та його захист.

III. Підведення підсумків уроку, оцінювання, домашнє завдання.

Додаток 1.

Теоретичні відомості.

Файл, створений табличним процесором , називається *робоча книга*.



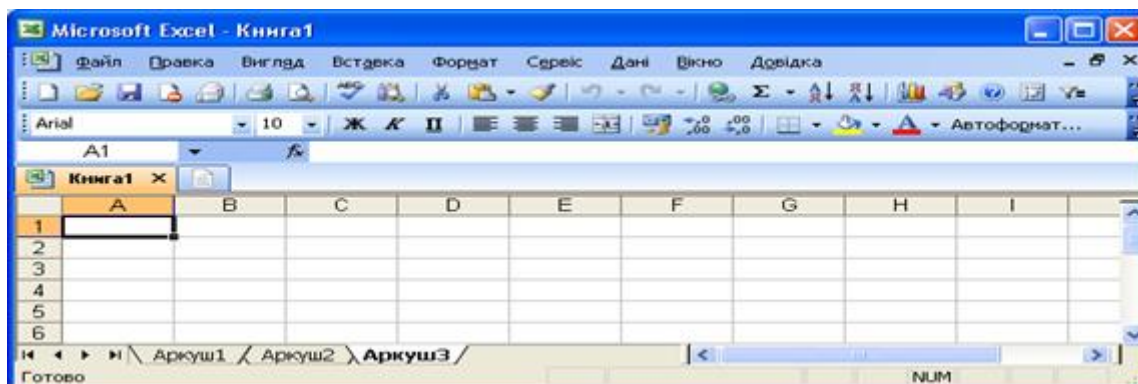
Областю, у якій відображається таблиця є *аркуш*.

Типи аркушів:

- Робочі таблиці,

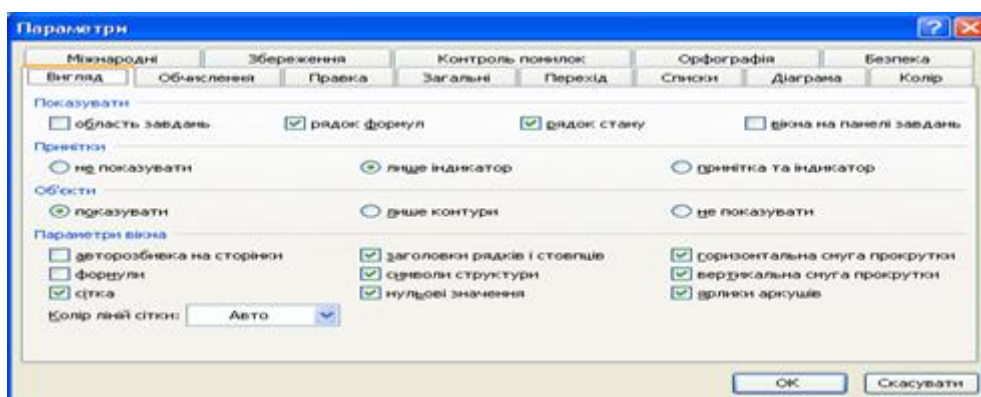
- Аркуші макрокоманд,
- Аркуші діалогу,
- Аркуші діаграм,
- Аркуші модулів Visual.

На нижній грані аркуша відображається *ЯРЛИК* аркуша, на якому розміщено заголовок аркуша. Завантаживши робочу книгу, ми маємо три аркуші. Активний аркуш виділено.

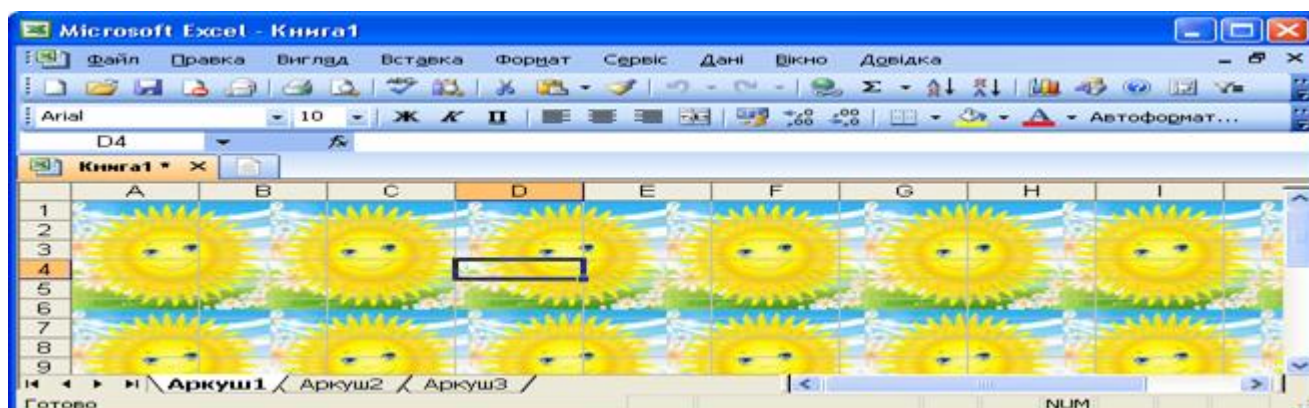


За допомогою команд контекстного меню ярлика можна додати, видалити, переіменувати поточний аркуш, змінити колір ярлика тощо.. Деякі з наведених команд можна виконати звернувшись до пунктів меню *ФОРМАТ* та *ПРАВКА*.

За умовчанням на фоні аркуша відображається сітка таблиці, яку можна ввімкнути/вимкнути або замінити колір за допомогою відповідних параметрів (*Сітка* та *Колір лінії сітки*) у вікні Параметри меню *СЕРВІС*.



Таблицю можна створити на фоні малюнка, використавши меню *ФОРМАТ*.

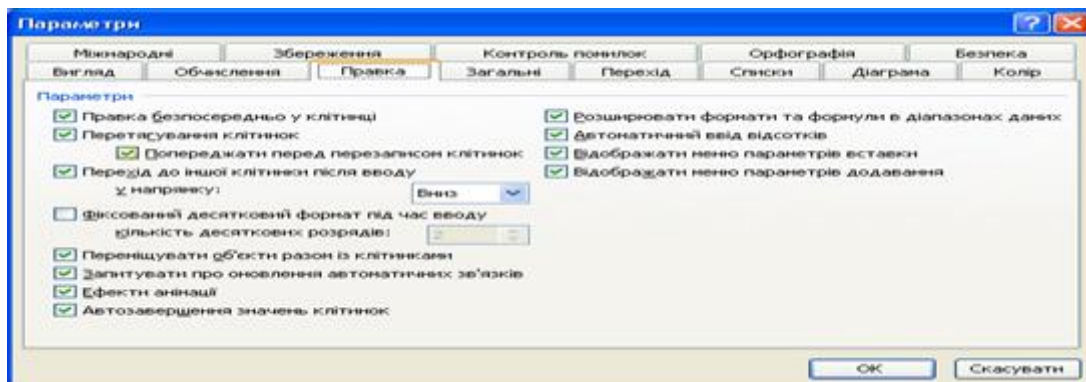


Таблиця складається із *комірок*. Горизонтальну послідовність комірок називають *рядком*, вертикальну – *стовбцем*. Аркуш має 65536 рядків і 256 стовпців.. Кожна комірка має свою адресу, яка складається із назв стовпця і рядка : D4 (див. мал..). Виділена комірка є активною, до неї користувач заносить інформацію. Її назва відображається у полі імені. Дані вводяться безпосередньо до комірки або до рядка формул.

За потреби дані можуть бути видалені, відредаговані або замінені на інші. Редагування можна виконувати безпосередньо у комірці або у рядку формул.

ПРИЙОМИ РЕДАГУВАННЯ.

1. Повна заміна вмісту комірки. Виділити комірку (одноразове клацання лівою кнопкою) і введіть нові дані. Попередня інформація буде знищена.
2. Редагування в рядку формул. Виділіть потрібну комірку та помістіть курсор у потрібне місце у рядку формул. Виконайте необхідні дії.
3. Редагування у межах комірки. Двічі клацніть по комірці. З'явиться курсор.
4. , становить його у потрібне місце і виконайте редагування. Якщо курсор після подвійного клацання неї з'являється , налаштуйте редагування СЕРВІС – Параметри- ПРАВКА. Встановіть необхідний прапорець

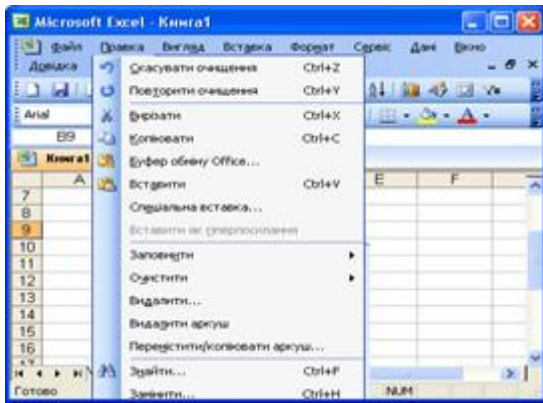


Щоб закінчити редагування вмісту комірки натисніть *Enter*.

Видалити дані з вибраної комірки можна або натиснути *Delete* або *ПРАВКА- Очистити*.

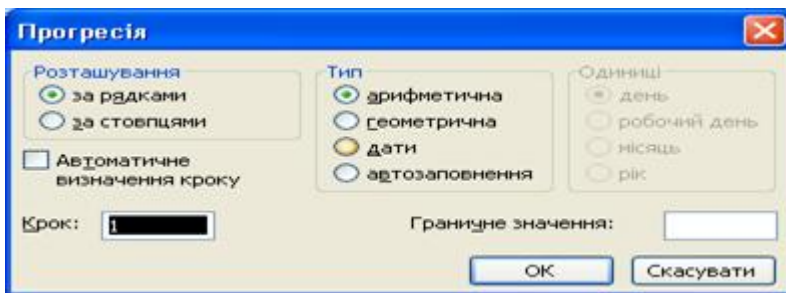
При Введенні даних у комірки трапляється, що вони закономірно змінюються. У табличному процесорі можна автоматизувати введення таких даних. Ввести необхідне значення у першу комірку. Навести курсор на маркер заповнення і перетягнути до необхідної комірки. Значення у всіх комірках будуть однакові. Для поступового заповнення потрібно утримувати *Ctrl*.

Щоб заповнити однаковими значеннями комірки можна також скористатися меню *ПРАВКА - Заповнити*.



Якщо потрібно заповнити однаковими значеннями одноіменні комірки на різних аркушах , ввести значення на одному аркуші , Виділити всі необхідні аркуші , виконати **ПРАВКА-Заповнити - по аркушах**.

Команда **ПРОГРЕСІЯ** (**ПРАВКА - Заповнити - Прогресія**) допомагає заповнити виділений діапазон значеннями, що змінюються за законами прогресії.



Приклад. Заповнити значеннями стовпець із 8 комірок, що змінюються за законом арифметичної прогресії та мають такі початкові значення 1 - 5, крок зміни 2.

Дії: Ввести до першої комірки діапазону число. Виділити діапазон із 8 комірок та викликати вікно Прогресія. Заповнити параметри і натиснути ОК.

Для подібного заповнення комірок можна не використовувати вікно Прогресія. Потрібно заповнити дві перші комірки, виділити їх і протягнути маркер заповнення у необхідне місце

Додаток 2.

Завдання.

- 1.Завантажте текстовий процесор.
- 2.Налаштуйте роботу за параметрами:

Колір сітки - темно - зелений

Фон (подложка) у вигляді малюнка

Перший аркуш назвати АВТОЗАПОВНЕННЯ, а другий – ТАБЛИЦЯ.

Задайте синій та жовтий колір відповідно для ярликів аркушів.

Видаліть третій аркуш

На першому аркуші задайте примітку, у якій зазначте своє прізвище, ім.*я та клас.

3. На першому аркуші створіть прогресію, використовуючи авто заповнення та меню Прогресія.

4. На другому аркуші створити таблицю за зразком, використовуючи основні правила редагування та форматування.

Назви річок введіть за допомогою авто заповнення.

Задайте межі таблиці та заливку комірок.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1		Амазонка	Амур	Дніпро	Міссісіпі	Меконг	Ніл	Об	Хуанге	Якуда
2	місце знаходження	Південна Америка	Азія	Східна Європа	Північна Америка	Азія	Африка	Азія	Азія	Азія
3	довжина (км)	6400	4440	2201	6420	4500	6671	5410	4845	5800
4	площа басейну (тис. км. кв)	6915	1855	504	3268	810	2870	2990	771	1809
5	середня витрата води (куб. м/с)	220000	10900	1700	19000	13200	2600	12700	2000	34000

4. Збережіть дані.

5. Здайте роботу.

Додаток 3.

Контрольні питання.

1. Вказати правильні адреси комірок. 45K; R700000; YU3; B55; 1_RR; AA5; TYU; RTY2/
2. Виділіть вказані діапазони та полічіть кількість комірок в них: B3:E8; F2:F10; B4:H4; B4:G11/
3. Назвіть складові вікна електронної таблиці.
4. Вказати типи даних, які підтримує електронна таблиця.
5. Які можливості надає користувачу Автозаповнення.
6. Яким чином виконується переміщення та копіювання даних в електронних таблицях. Алгоритм використання команди Спеціальна вставка.
7. Перелічіть прийоми редагування в ЕТ.
8. Перелічіть дії для створення списків

9. Як встановити лінії сітки заданим кольором
10. Як задати напрямок тексту в комірці
11. Як задати можливість відображати текст у комірці в декілька рядків.