

ЗМІСТ

Автор: Порхун Алла Олексіївна

	<i>Передмова.....</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 2</i>
1.	<i>Що таке Geogebra?.....</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 5</i>
2.	<i>Встановлення GeoGebra на вашому комп'ютері.....</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 10</i>
3.	<i>Перший запуск. Знайомство з інтерфейсом</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 15</i>
4.	<i>Можливості головного меню</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 16</i>
5.	<i>Панель інструментів. Опис функцій</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 25</i>
6.	<i>Найпростіші прийоми створення інтерактивних</i>	
	<i>моделей.....</i>	<i>стор. 36</i>
7.	<i>Складніші приклади створення тривимірних</i>	
	<i>інтерактивних моделей</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 50</i>
8.	<i>Розміщення моделей GeoGebra в системі «Готуємося до</i>	
	<i>уроків» https://disted.edu.vn.ua</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 57</i>
9.	<i>Використані джерела</i>	
	<i>.....</i>	<i>стор. 62</i>

□