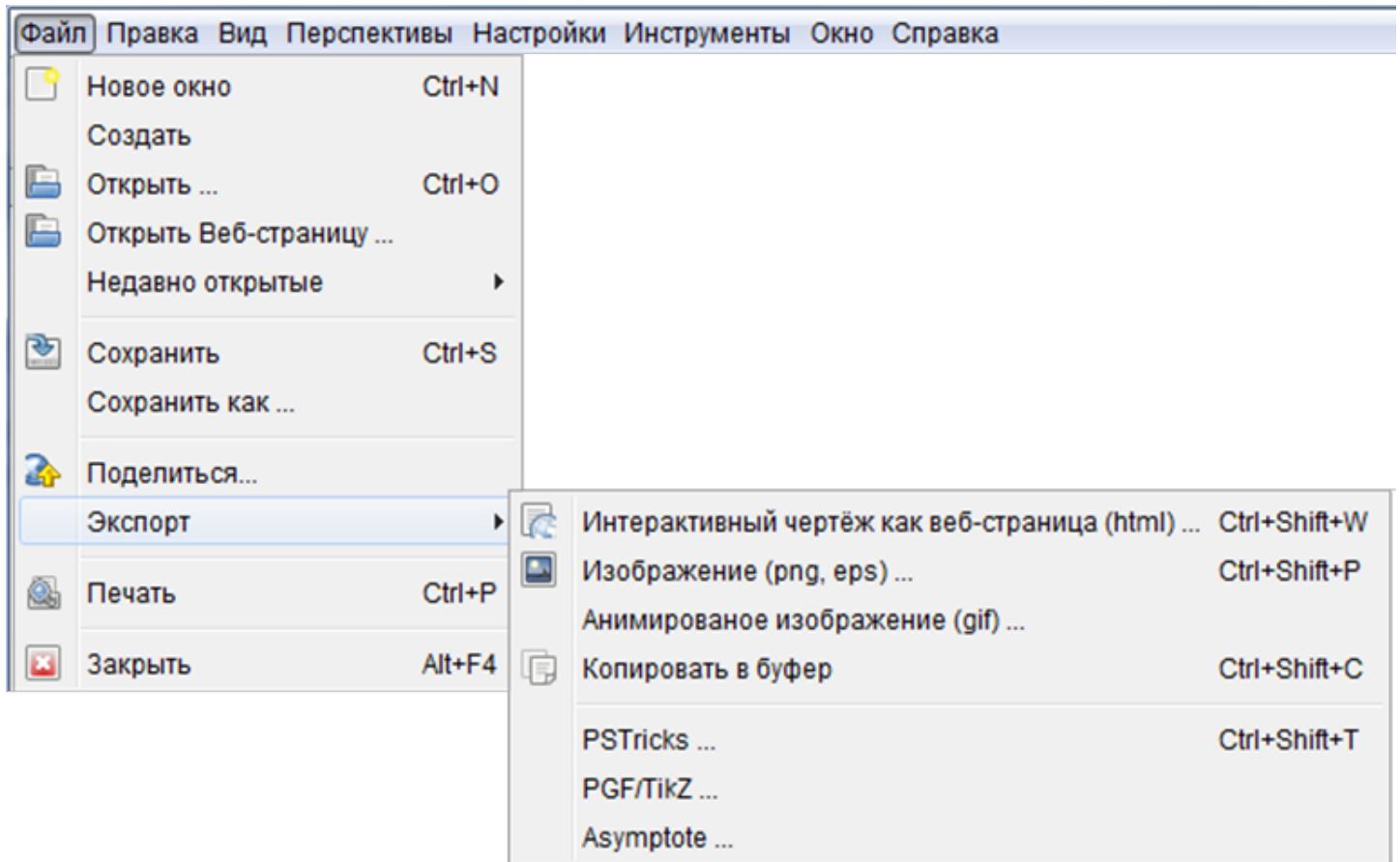


# Можливості головного меню

Автор: Порхун Алла Олексіївна

У цьому розділі ми більш детально ознайомимось із кожним елементом головного меню. Розповімо, для чого він потрібний, як його правильно використовувати.

## Пункт “Файл”



### 4.1. Новое окно (Ctrl+N)

Вибравши цей пункт меню, Ви створите нове вікно програми і зможете працювати у декількох вікнах.

### 4.2. Создать

Даний пункт меню створює новий документ, закриваючи попередній.

### 4.3. Открыть... (Ctrl+O)

Цей пункт меню дозволяє відкривати раніше створені документи.

#### **4.4. Открыть Веб-страницу**

Якщо Ви зберегли свій документ як Веб-сторінку, то цей пункт меню відкриє її, і Ви зможете продовжити працювати з ним.

#### **4.5. Недавно открытые**

Відображає список раніше відкритих чи створених Вами креслень.

#### **4.6. Сохранить (Ctrl+S)**

Вибравши цей пункт меню, Ви зможете зберегти створене креслення.

#### **4.7. Сохранить как...**

Якщо потрібно зберегти креслення під іншим іменем, то Ви можете скористатись цим пунктом меню.

#### **4.8. Поделиться**

Даний пункт меню дозволяє розмістити Вашу роботу на сайті [www.geogebraTube.org](http://www.geogebraTube.org)

#### **4.9. Экспорт**

Цей пункт меню дуже корисний для створення рисунків і вставки Ваших креслень в інші документи.

##### **4. 9.1. Интерактивный чертёж как веб-страница (html)... (Ctrl +Shift+W)**

Дозволяє зберегти креслення як веб-сторінку для подальшого розміщення її у всесвітній мережі.

##### **4.9.2. Изображение (png, eps)... (Ctrl+Shift+P)**

Зберігає креслення як зображення, підтримує більшість растрових та векторних форматів.

### 4.9.3. Анимированное изображение (gif)...

Створює анімований gif-файл.

### 4.9.4. Копировать в буфер (Ctrl+Shift+C)

Дозволяє скопіювати до буферу обміну (тимчасової пам'яті) креслення для подальшого використання в іншій програмі.

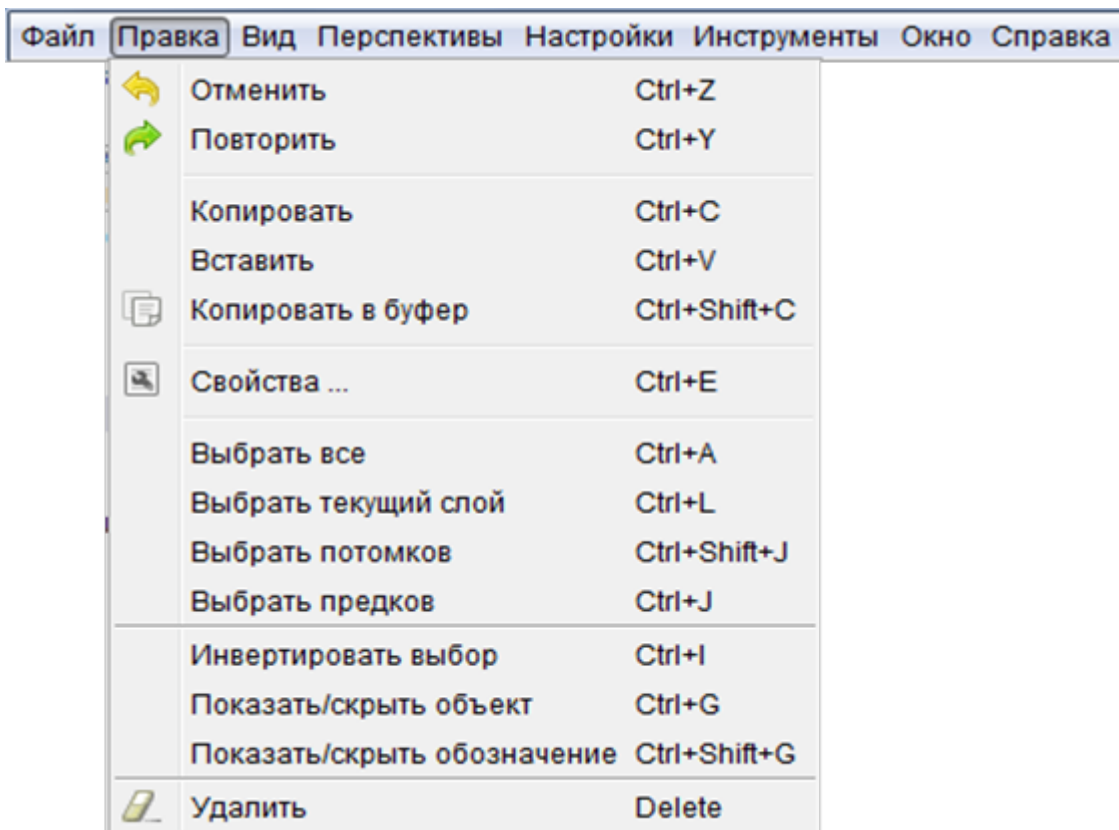
### 4.10. Печать (Ctrl+P)

Дозволяє вивести документ на друк.

### 4.11. Закрывать (Alt+F4)

Закриває програму.

## Пункт “Правка”



### 4.12 . Отменить (Ctrl+Z)

Відмінняє останню дію.

#### **4.13. Повторить (Ctrl+Y)**

Повертає відмінену дію.

#### **4.14. Копировать (Ctrl+C)**

Копіює виділений об'єкт для подальшого його перенесення до іншого документу або об'єкту.

#### **4.15. Вставить (Ctrl+V)**

Дозволяє вставити раніше скопійований об'єкт.

#### **4.16. Копировать в буфер обмена (Ctrl+Shift+C)**

Копіює до буферу обміну для подальшого використання в інших програмах.

#### **4.17. Свойства (Ctrl+E)**

Відображає властивості виділеного об'єкту.

#### **4.18. Выбрать всё (Ctrl+A)**

Виділяє всі створені об'єкти.

#### **4.19. Выбрать текущий слой (Ctrl+L)**

Виділяє поточний шар.

#### **4.20. Выбрать потомков (Ctrl+Shift+J)**

Виділяє об'єкти, залежні від поточного.

#### **4.21. Выбрать предков (Ctrl+J)**

Виділяє об'єкти, від яких залежить поточний.

#### **4.22. Инvertировать выбор (Ctrl+I)**

Виділяє об'єкти, які не виділені на даний момент, і знімає виділення з вибраних.

#### **4.23. Показать/скрыть объект (Ctrl+G)**

Відповідає за відображення об'єктів на полотні.

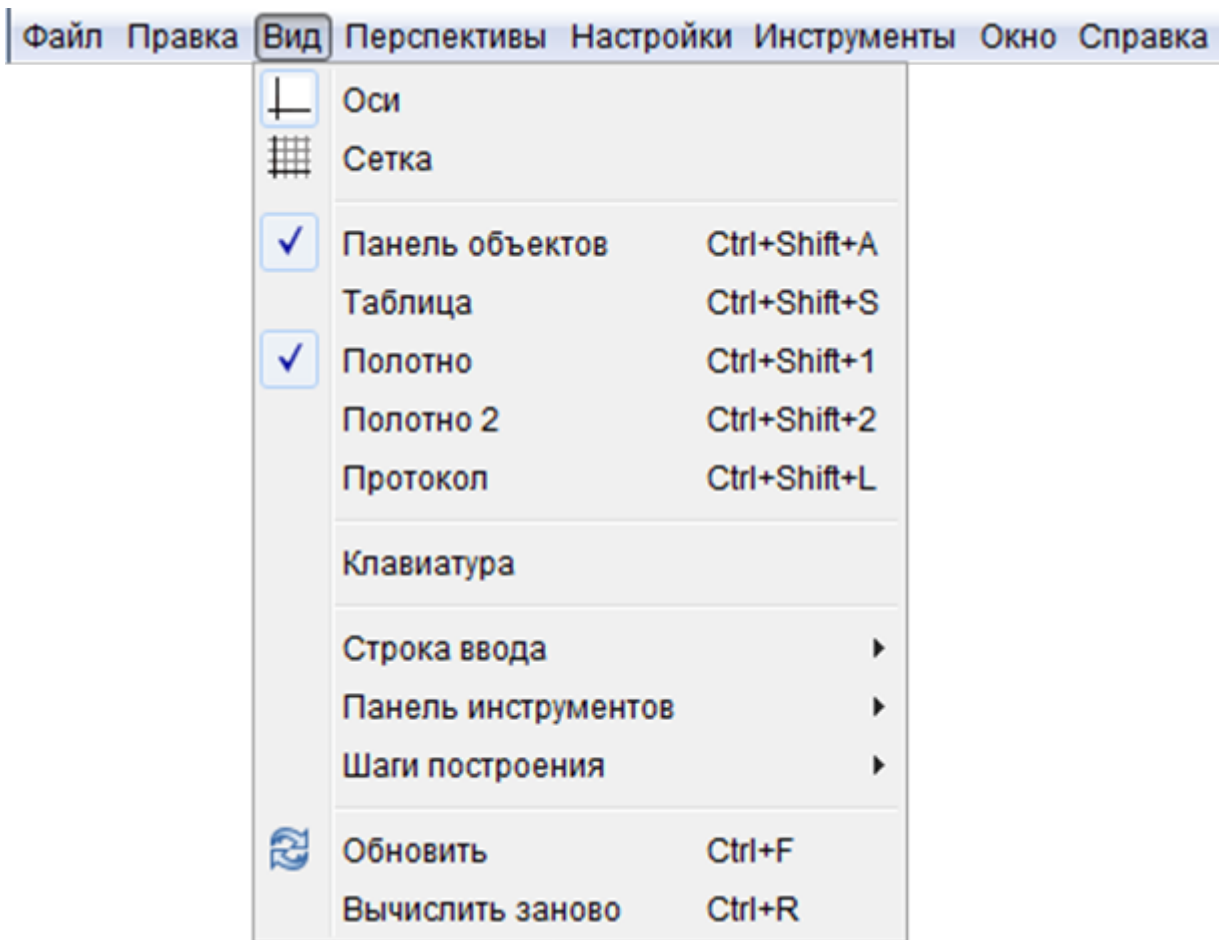
#### **4.24. Показать/скрыть обозначение (Ctrl+Shift+G)**

Відповідає за відображення позначень об'єктів на полотні.

#### **4.25. Удалить (Delete)**

Видаляє об'єкт.

### **Пункт “Вид”**



#### 4.26. Оси

Відображає чи приховує вісі координат.

#### 4.27. Сетка

Відображає чи приховує координатну сітку.

#### 4.28. Панель объектов (Ctrl+Shift+A)

Відображає чи приховує панель об'єктів.

#### 4.29. Таблица (Ctrl+Shift+S)

Відображає чи приховує таблицю.

#### 4.30. Полотно (Ctrl+Shift+1)

Відображає чи приховує полотно.

#### **4.31. Полотно 2 (Ctrl+Shift+2)**

Відкриває чи приховує додаткове поле.

#### **4.32. Протокол (Ctrl+Shift+L)**

Відображає чи приховує таблицю кроків побудови.

#### **4.33. Клавіатура**

Відкриває віртуальну клавіатуру.

#### **4.34. Строка ввода**

Налаштування відображення рядка введення.

#### **4.35. Панель инструментов**

Налаштування відображення панелі інструментів.

#### **4.36. Шаги построения**

Налаштування відображення кроків побудови.

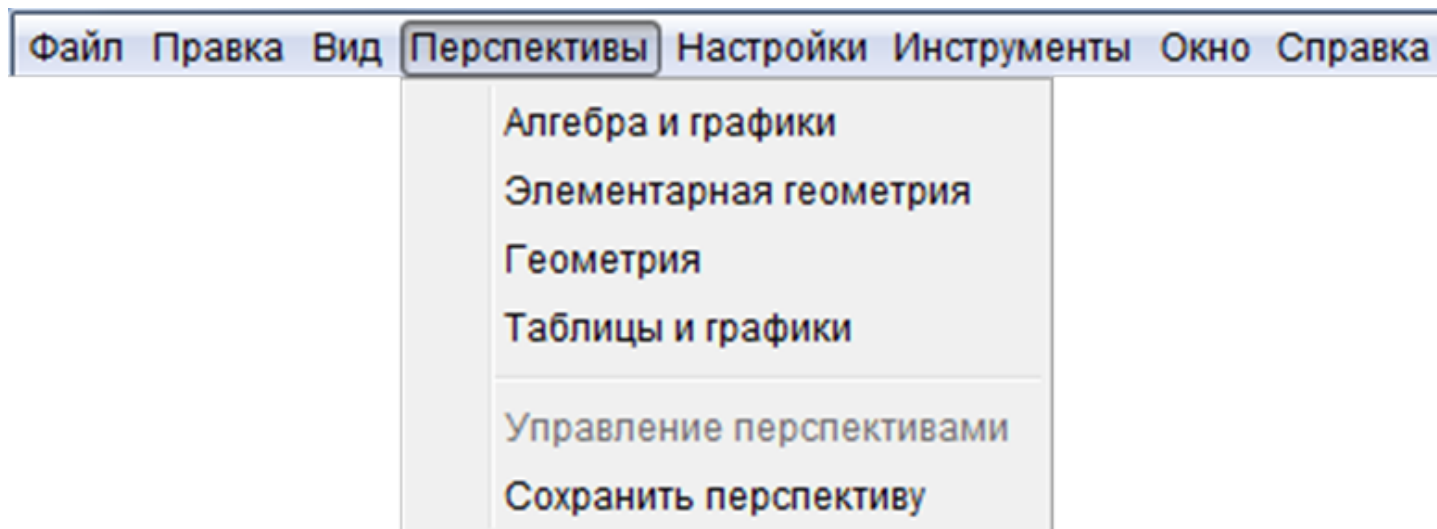
#### **4.37. Обновить (Ctrl+F)**

Оновлення графічної побудови, оновлює рисунки, прибираючи усі сліди.

#### **4.38. Вычислить заново (Ctrl+R)**

Повторно проводить усі розрахунки.

### **Пункт “Перспективы”**



Даний розділ головного меню повністю змінює зовнішній вигляд програми.

#### **4.39. Алгебра и графика**

Це стандартний вигляд, коли у Вас відображається стандартна панель інструментів, об'єктів та полотно.

#### **4.40. Элементарная геометрия**

Цей вид відображає спрощений варіант панелі інструментів та полотна для даного розділу геометрії.

#### **4.41. Геометрия**

Відображає панель інструментів, сітку та полотно.

#### **4.42. Таблицы и графики**

Відображає таблицю для статичного і математичного аналізу та полотно.

#### **4.43. Управление перспективами**

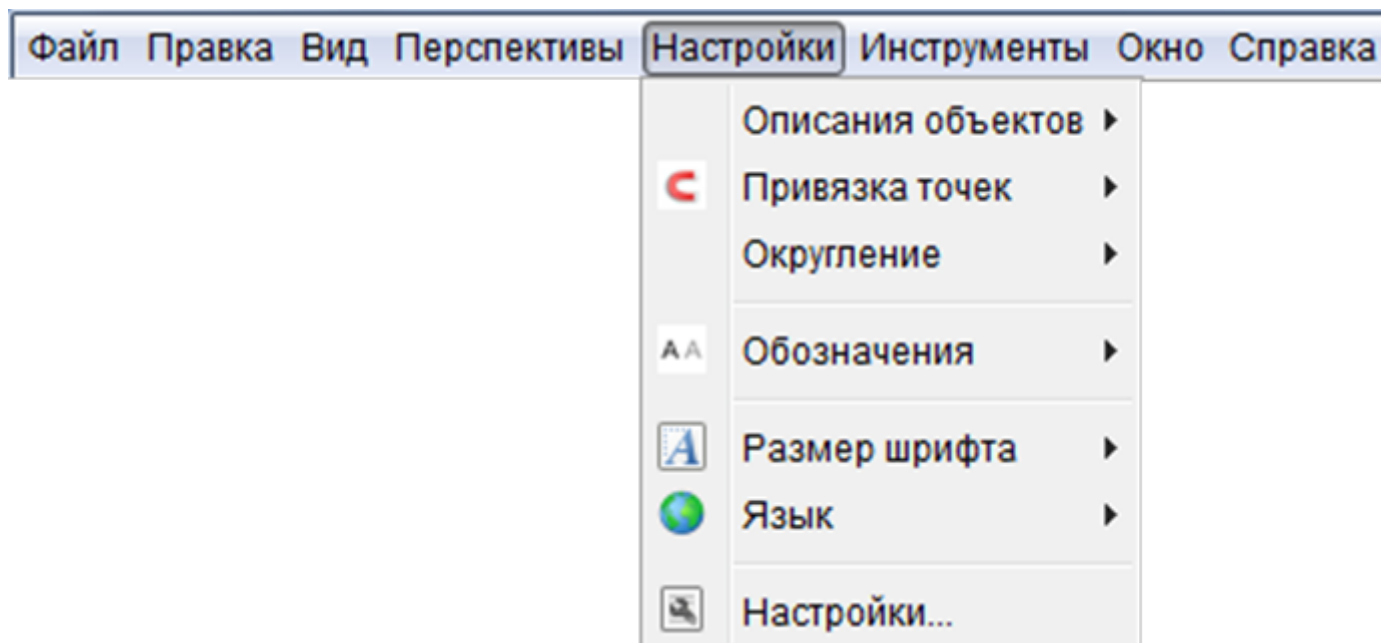
Дозволяє редагувати створені Вами перспективи.



#### 4.44. Сохранить перспективу

Будь-яку перспективу можна змінити на більш зручнішу для Вас. Після змін її можна зберегти для більш зручного використання.

### Пункт “Настройки”



#### 4.45. Описания объектов

Змінюючи значення цього меню, Ви отримаєте різне відображення позначень на панелі об'єктів.

#### 4.46. Привязка точек

Відповідає за прив'язку точок на полотні.

#### 4.47. Округление

Задає параметри округлення числа.

#### 4.48. Обозначения

Зміна параметрів виведення позначень.

#### 4.49. Размер шрифта

Зміна розміру шрифту. При цьому шрифт зміниться в усій програмі.

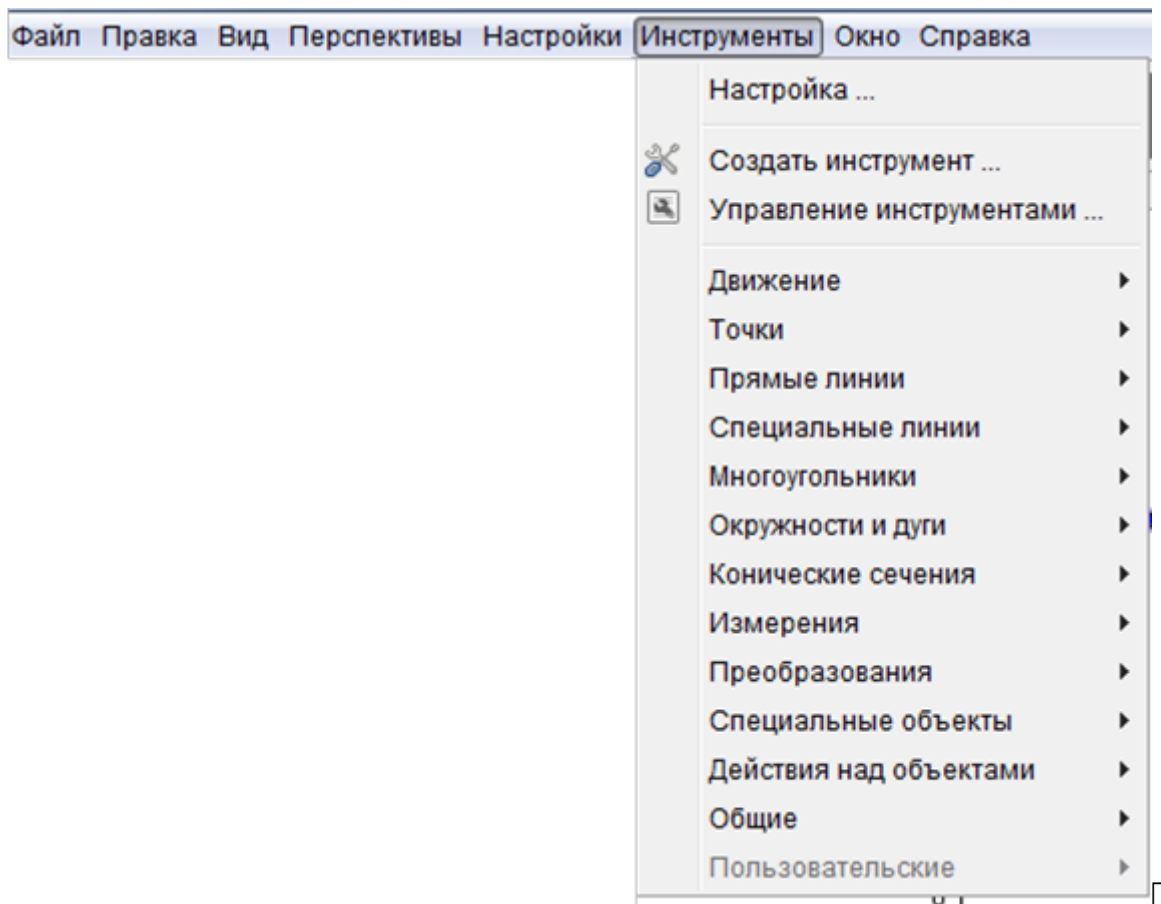
## 4.50. Язык

Вибір потрібної мови.

## 4.51. Настройки

Відкриває вікно налаштування. У налаштуваннях Ви можете змінити значення по замовчуванню.

## Пункт “Инструменты”



Цей розділ головного меню дає повний доступ до інструментів GeoGebra.

## 4.52. Настройка

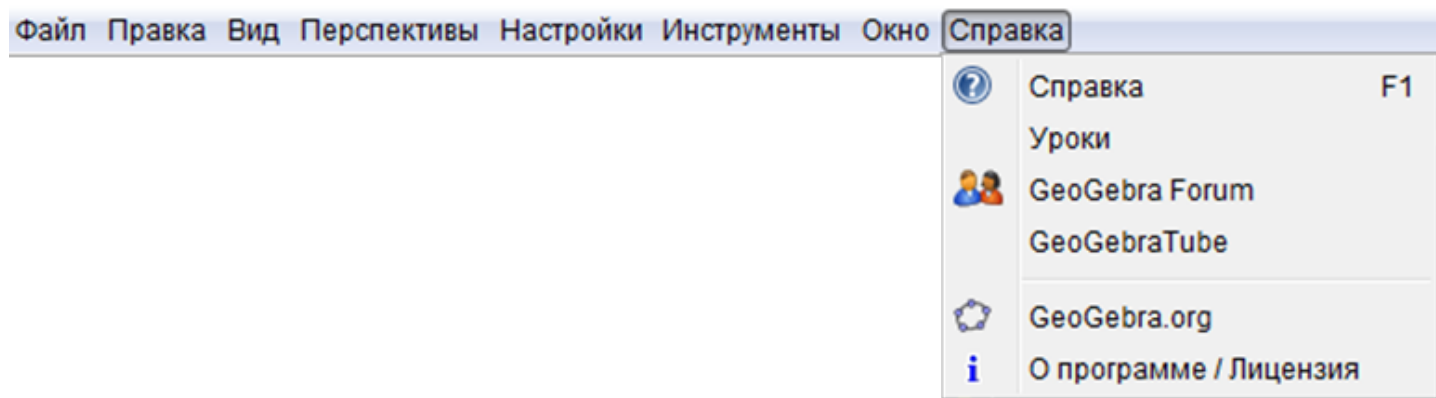
Даний пункт меню дозволяє налаштувати зовнішній вигляд панелі інструментів.

## 4.53. Создать инструмент

## 4.54. Управление инструментами

Ці два пункти необхідні до створення і налаштування власних інструментів.

## Пункт “Справка”



## 4.55. Справка

Відображає документацію по користуванню програмою GeoGebra на офіційному сайті. Для 4 версії програми англійською мовою.

## 4.56. Уроки

Коротка інформація про програму та огляд основних можливостей.

## 4.57. GeoGebra Forum

Перехід на форум користувачів і розробників GeoGebra.

## 4.58. GeoGebraTube

Перехід до розділу матеріалів (апплетів), створених у програмі GeoGebra.

## 4.59. GeoGebra.org

Перехід на офіційний сайт.

#### **4.60. О программе/Лицензия**

Інформацій про програму та ліцензійна угода.

□