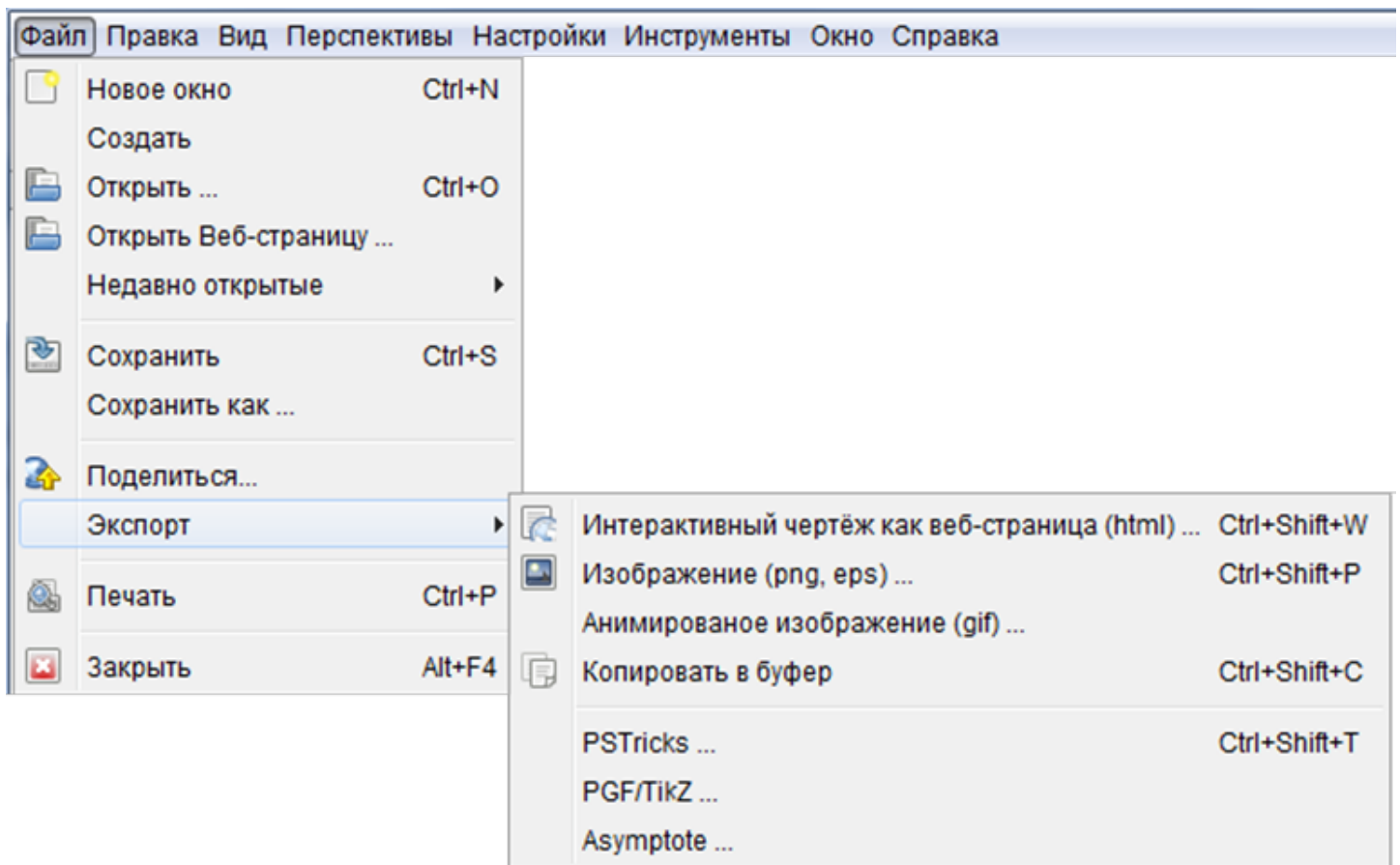


Можливості головного меню

Автор: Порхун Алла Олексіївна

У цьому розділі ми більш детально ознайомимось із кожним елементом головного меню. Розповімо, для чого він потрібний, як його правильно використовувати.

Пункт “Файл”



4.1. Новое окно (Ctrl+N)

Вибравши цей пункт меню, Ви створите нове вікно програми і зможете працювати у декількох вікнах.

4.2. Создать

Даний пункт меню створює новий документ, закриваючи попередній.

4.3. Открыть... (Ctrl+O)

Цей пункт меню дозволяє відкривати раніше створені документи.

4.4. Открыть Веб-страницу

Якщо Ви зберегли свій документ як Веб-сторінку, то цей пункт меню відкриє її, і Ви зможете продовжити працювати з ним.

4.5. Недавно открытые

Відображає список раніше відкритих чи створених Вами креслень.

4.6. Сохранить (Ctrl+S)

Вибравши цей пункт меню, Ви зможете зберегти створене креслення.

4.7. Сохранить как...

Якщо потрібно зберегти креслення під іншим іменем, то Ви можете скористатись цим пунктом меню.

4.8. Поделиться

Даний пункт меню дозволяє розмістити Вашу роботу на сайті www.geogebraTube.org

4.9. Экспорт

Цей пункт меню дуже корисний для створення рисунків і вставки Ваших креслень в інші документи.

4. 9.1. Интерактивный чертёж как веб-страница (html)... (Ctrl +Shift+W)

Дозволяє зберегти креслення як веб-сторінку для подальшого розміщення її у всесвітній мережі.

4.9.2. Изображение (png, eps)... (Ctrl+Shift+P)

Зберігає креслення як зображення, підтримує більшість растрових та векторних форматів.

4.9.3. Анимированное изображение (gif)...

Створює анімований gif-файл.

4.9.4. Копировать в буфер (Ctrl+Shift+C)

Дозволяє скопіювати до буферу обміну (тимчасової пам'яті) креслення для подальшого використання в іншій програмі.

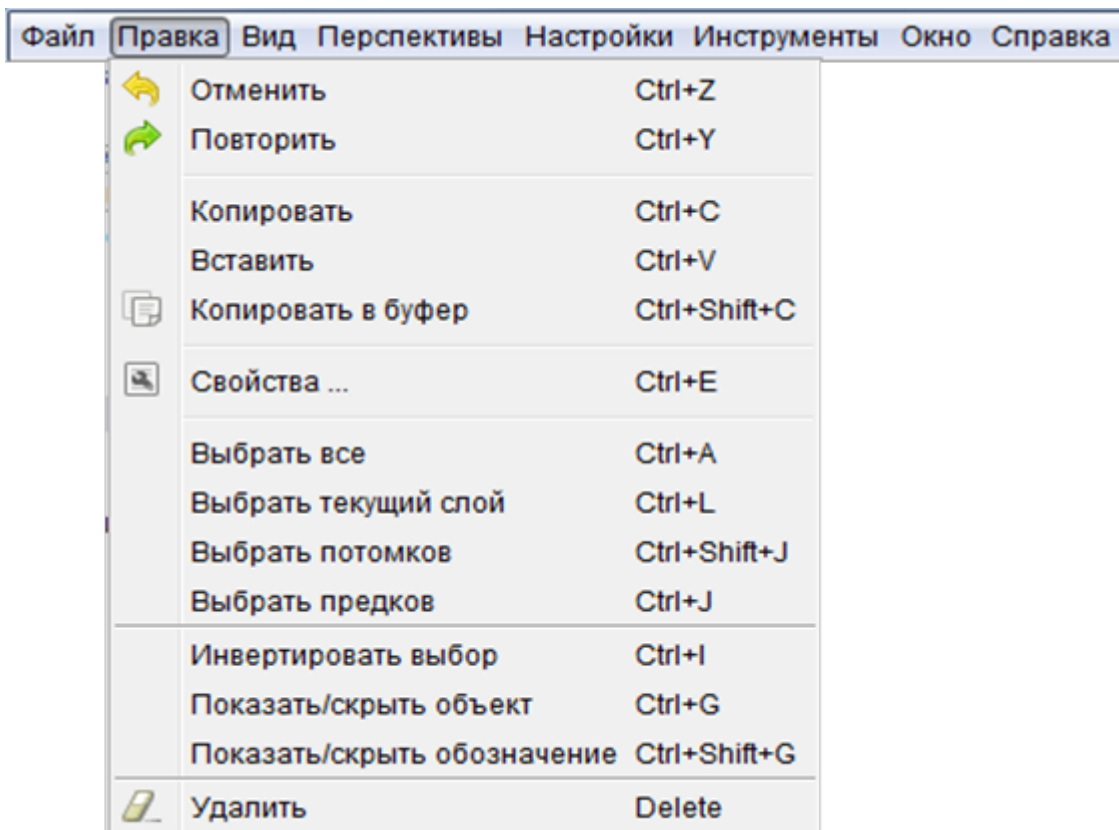
4.10. Печать (Ctrl+P)

Дозволяє вивести документ на друк.

4.11. Закрывать (Alt+F4)

Закриває програму.

Пункт “Правка”



4.12 . Отменить (Ctrl+Z)

Відмінняє останню дію.

4.13. Повторить (Ctrl+Y)

Повертає відмінену дію.

4.14. Копировать (Ctrl+C)

Копіює виділений об'єкт для подальшого його перенесення до іншого документу або об'єкту.

4.15. Вставить (Ctrl+V)

Дозволяє вставити раніше скопійований об'єкт.

4.16. Копировать в буфер обмена (Ctrl+Shift+C)

Копіює до буферу обміну для подальшого використання в інших програмах.

4.17. Свойства (Ctrl+E)

Відображає властивості виділеного об'єкту.

4.18. Выбрать всё (Ctrl+A)

Виділяє всі створені об'єкти.

4.19. Выбрать текущий слой (Ctrl+L)

Виділяє поточний шар.

4.20. Выбрать потомков (Ctrl+Shift+J)

Виділяє об'єкти, залежні від поточного.

4.21. Выбрать предков (Ctrl+J)

Виділяє об'єкти, від яких залежить поточний.

4.22. Инvertировать выбор (Ctrl+I)

Виділяє об'єкти, які не виділені на даний момент, і знімає виділення з вибраних.

4.23. Показать/скрыть объект (Ctrl+G)

Відповідає за відображення об'єктів на полотні.

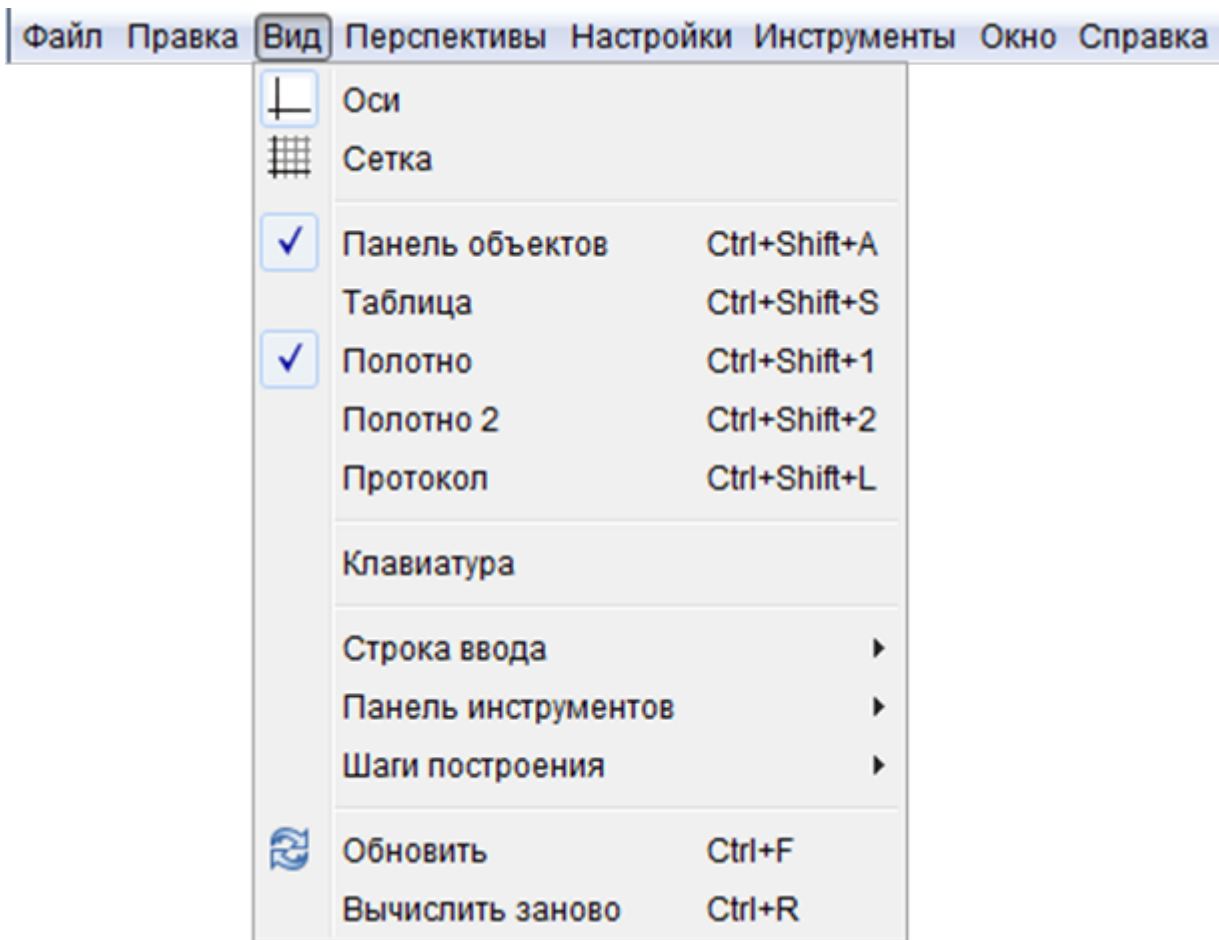
4.24. Показать/скрыть обозначение (Ctrl+Shift+G)

Відповідає за відображення позначень об'єктів на полотні.

4.25. Удалить (Delete)

Видаляє об'єкт.

Пункт “Вид”



4.26. Оси

Відображає чи приховує вісі координат.

4.27. Сетка

Відображає чи приховує координатну сітку.

4.28. Панель объектов (Ctrl+Shift+A)

Відображає чи приховує панель об'єктів.

4.29. Таблица (Ctrl+Shift+S)

Відображає чи приховує таблицю.

4.30. Полотно (Ctrl+Shift+1)

Відображає чи приховує полотно.

4.31. Полотно 2 (Ctrl+Shift+2)

Відкриває чи приховує додаткове поле.

4.32. Протокол (Ctrl+Shift+L)

Відображає чи приховує таблицю кроків побудови.

4.33. Клавіатура

Відкриває віртуальну клавіатуру.

4.34. Строка ввода

Налаштування відображення рядка введення.

4.35. Панель инструментов

Налаштування відображення панелі інструментів.

4.36. Шаги построения

Налаштування відображення кроків побудови.

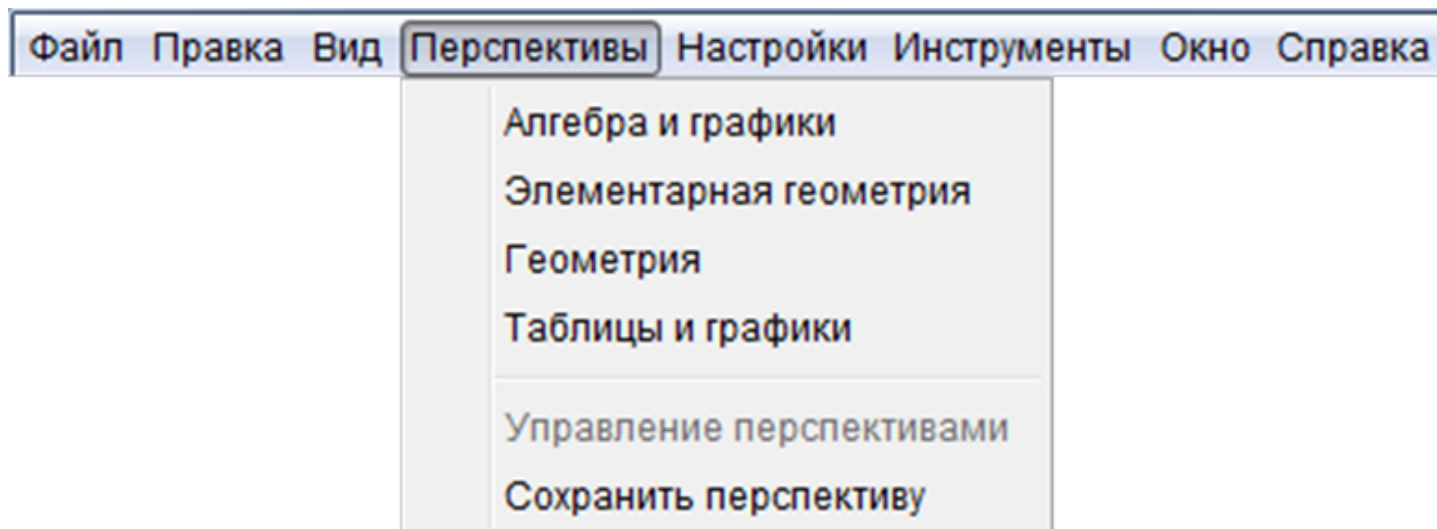
4.37. Обновить (Ctrl+F)

Оновлення графічної побудови, оновлює рисунки, прибираючи усі сліди.

4.38. Вычислить заново (Ctrl+R)

Повторно проводить усі розрахунки.

Пункт “Перспективы”



Даний розділ головного меню повністю змінює зовнішній вигляд програми.

4.39. Алгебра и графика

Це стандартний вигляд, коли у Вас відображається стандартна панель інструментів, об'єктів та полотно.

4.40. Элементарная геометрия

Цей вид відображає спрощений варіант панелі інструментів та полотна для даного розділу геометрії.

4.41. Геометрия

Відображає панель інструментів, сітку та полотно.

4.42. Таблицы и графики

Відображає таблицю для статичного і математичного аналізу та полотно.

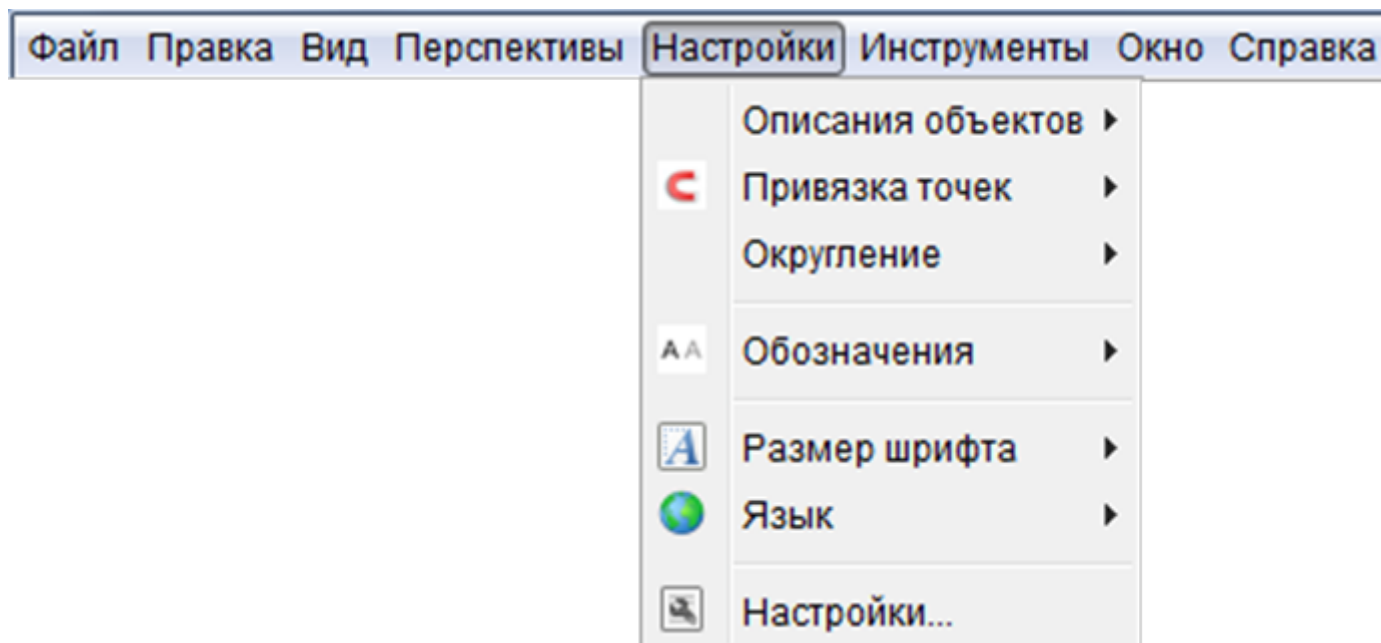
4.43. Управление перспективами

Дозволяє редагувати створені Вами перспективи.

4.44. Сохранить перспективу

Будь-яку перспективу можна змінити на більш зручнішу для Вас. Після змін її можна зберегти для більш зручного використання.

Пункт “Настройки”



4.45. Описания объектов

Змінюючи значення цього меню, Ви отримаєте різне відображення позначень на панелі об'єктів.

4.46. Привязка точек

Відповідає за прив'язку точок на полотні.

4.47. Округление

Задає параметри округлення числа.

4.48. Обозначения

Зміна параметрів виведення позначень.

4.49. Размер шрифта

Зміна розміру шрифту. При цьому шрифт зміниться в усій програмі.

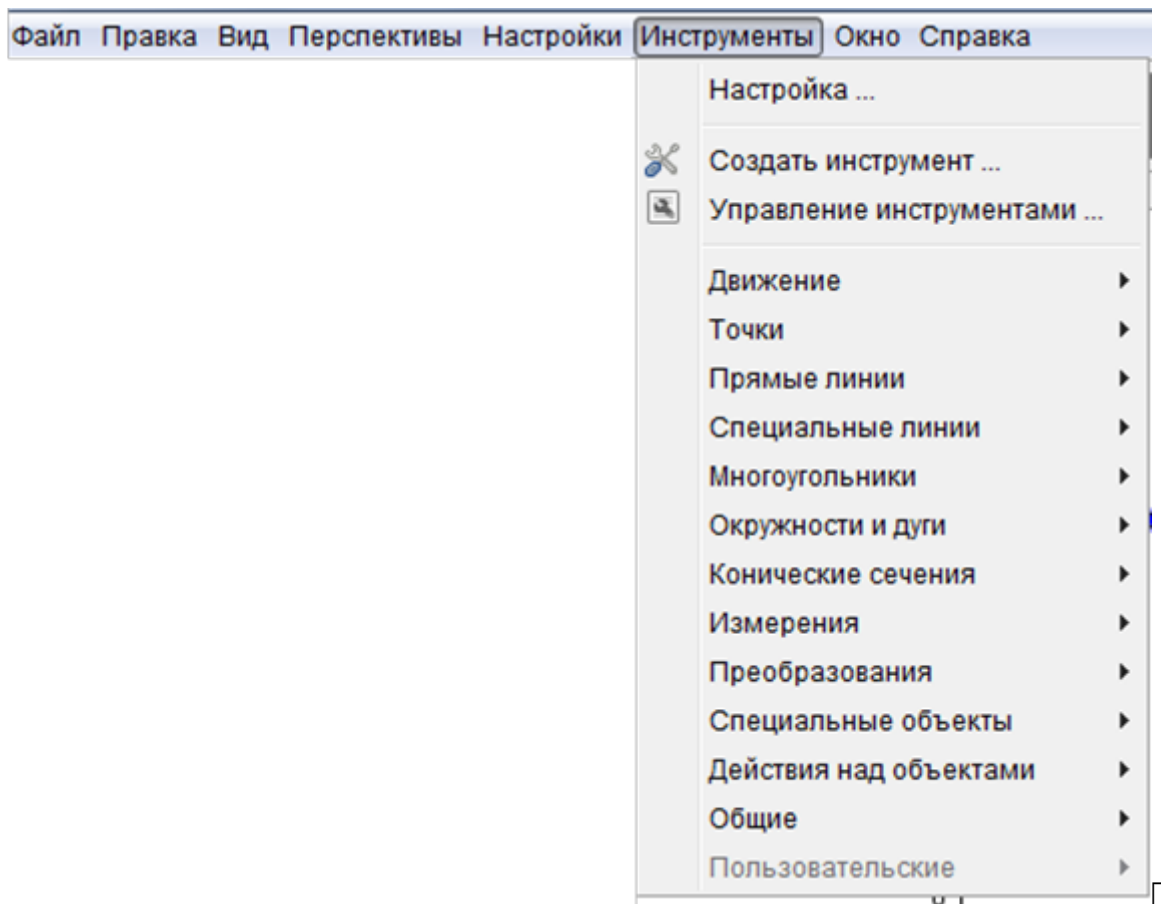
4.50. Язык

Вибір потрібної мови.

4.51. Настройки

Відкриває вікно налаштування. У налаштуваннях Ви можете змінити значення по замовчуванню.

Пункт “Инструменты”



Цей розділ головного меню дає повний доступ до інструментів GeoGebra.

4.52. Настройка

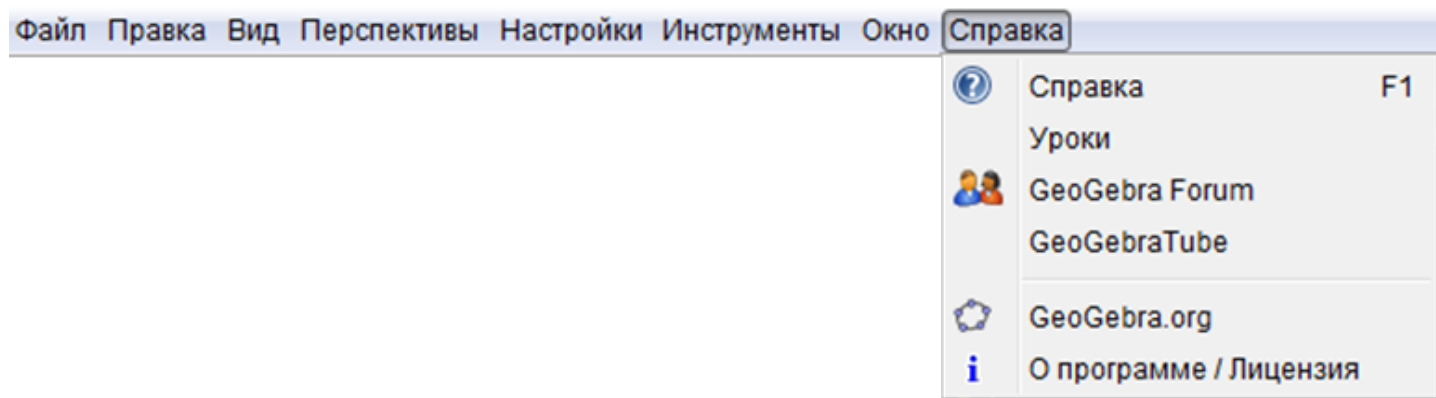
Даний пункт меню дозволяє налаштувати зовнішній вигляд панелі інструментів.

4.53. Создать инструмент

4.54. Управление инструментами

Ці два пункти необхідні до створення і налаштування власних інструментів.

Пункт “Справка”



4.55. Справка

Відображає документацію по користуванню програмою GeoGebra на офіційному сайті. Для 4 версії програми англійською мовою.

4.56. Уроки

Коротка інформація про програму та огляд основних можливостей.

4.57. GeoGebra Forum

Перехід на форум користувачів і розробників GeoGebra.

4.58. GeoGebraTube

Перехід до розділу матеріалів (апплетів), створених у програмі GeoGebra.

4.59. GeoGebra.org

Перехід на офіційний сайт.

4.60. О программе/Лицензия

Інформацій про програму та ліцензійна угода.

□